



mgr inż. Kwaśniewski Michał
Adres: ul. Jagiełły 9/8 Szczecin

Data urodzenia: 21 sierpnia 1984

Kontakt:

kom: +48 516 721 183

e-mail: mickwa@op.pl

skype: mickwa

www: www.mickwadev.com

Wykształcenie

Politechnika Szczecińska 2004.02 do 2008.07
Wydział elektryczny Studia dzienne magisterskie
Kierunek: Elektronika i Telekomunikacja
Specjalizacja: Systemy Telekomunikacji Optycznej

Języki obce: Język angielski: biegły w mowie i piśmie
Język niemiecki: podstawy

Umiejętności: Umiejętność programowania w językach: C#, ActionScript 3
Znajomość Git, SVN, OOP, wzorce projektowe, S.O.L.I.D.
Podstawy: php, javascript (jQuery), bash, html, css, MySQL, assembler
Tworzenie modeli 3D low poly w programie Blender
Znajomość technologii VR i AR

Doświadczenie

Freelance, Projekty realizowane w technologii Flash AS3 oraz Unity3D od 2014
Głównie drobne gry dla klientów z Tunezji, Stanów Zjednoczonych, Zjednoczonych Emiratów
Arabskich, Szwajcarii oraz Niemiec

Firma: Anema Solutions GmbH 8.2015 do 8.2017
Stanowisko: Programista C#
Obowiązki: Tworzenie aplikacji w Unity3D między innymi AR (Vuforia, Kudan) i VR.

Firma: Infinite Zero Studios 2.2015 do 7.2015
Stanowisko: Programista C#
Obowiązki: Tworzenie gier w Unity3D

Firma: ComAngle 7.2013 do 4.2014
Stanowisko: Programista
Obowiązki: Tworzenie gier w ActionScript 3.0 oraz w Unity

Firma: Tieto 7.2009 do 12.2012
Stanowisko: Tester oraz programista
Obowiązki: Automatykacja procesu kompilacji (bash, linux), zarządzanie repozytorium SVN

Firma: Gamelion Studios 6.2007 do 10.2007
Stanowisko: Tester oprogramowania
Obowiązki: Testowanie jakości, wydajności oraz stabilności gier mobilnych i ich elementów na każdym etapie produkcji.

Szkolenia / Certyfikaty:



Unity Certified
Developer

Name: Michał Kwaśniewski
Certificate ID: 201610UCD1066
Date of issue: October 23, 2016

ISTQB foundation

Professional Scrum Developer